

Robotikos būrelis

Vadovas Darjušas Narkevičius, informacinių technologijų mokytojas metodininkas

Tikslas:

Robotikos būrelio tikslas - supažindinti vaikus su robotika (mechanika ir programavimu), ugdyti komunikacinius gebėjimus ir skatinti vaikų kūrybiškumą bei savarankiškumą. Robotika leidžia, derinant konstravimą iš įprastų „Lego“ kaladėlių ir darbą kompiuteriu, atsiskleisti neregėtoms vaikų galimybėms. Remiantis LEGO sukurta vaikų mokymo programa 4C (bendrauk, konstruok, mąstyk ir tęsk), vaikai ugdo komandinio darbo įgūdžius, mokosi robotikos ir programavimo pagrindų.

Uždaviniai:

- Suvokti komandinio darbo principus ir naudą;
- Susipažinti su robotika, jos istorija ir pritaikymu šiuolaikinėje visuomenėje;
- Išmokti sukonstruoti roboto mechaninę dalį ir integruoti elektroninius komponentus;
- Išmokti savarankiškai programuoti robotą;
- Išmokti analizuoti ir interpretuoti elektroninių jutiklių duomenis;
- Suvokti robotikos esmę ir specifiką bei ateities perspektyvas.

Robotikos būrelio metu tyrinėjamos STEM (Science, technology, engineering, math)

ir HUSO (Humanities and Social science) temos paverčiant mokymosi procesą aktyviu atradimu. Mokymas vyksta „hands-on“ principu, patiriant ir išbandant įvairius klausimus apie daiktų veikimą ir mokslą patiems, taikant LEGO Education inovatyvias ugdymo metodikas ir interaktyvius robotus. Taip mokymosi procesas tampa patrauklus ir motyvuojantis.